## EJERCICIO CINE

1. Crea un nuevo proyecto Ejer1\_CineDOM. Crea una clase CineDOM para acceder al fichero cine.xml. Dentro de esa clase haz:

**Constructor CineDOM(File f)** que general el árbol DOM en memoria parseando el archivo f .

**void muestraDOM():** muestra toda la información de todas las películas, incluidos sus atributos 

**int insertaPelicula(String titulo, String sala, String calificacion, double precio)**: inserta una nuevo película en el árbol. Devuelve 0 si funciona, -1 si hay algún error

**double averagePrice():** calcula el precio medio de todas las películas, lo muestra por consola y lo devuelve.  
  
**void cambiarSala(String titulo, int nuevaSala):** cambia la sala de la película con ese título. Primero comprueba si la sala no está ya asignada, y si lo está nos avisa de que ya está asignada, y no hace el cambio.

**void borrarPelicula(String titulo):** elimina una película sabiendo el nombre (elimina todo el nodo)

**void crearNuevoArchivo(String nuevoArchivo):** crea un nuevo archivo con el nombre que le pasemos que contiene la nueva información del DOM  
  
2) Escrbie otra clase UsaCineDOM y prueba todos los métodos anteriores.